



Excelsior Zedelgem

SPELREGELS

Naar jaarlijkse gewoonte doet Voetbal Vlaanderen enkele wijzigingen in de jeugd reglementering. De veranderingen zijn soms drastisch maar voor dit seizoen valt het allemaal wel best mee.

Hierbij vinden jullie welke spelvorm hoort bij welke categorie/leeftijd.

2 TEGEN 2 VORMEN

2v2 is het wedstrijdformaat voor de 5-jarige spelertjes (**U6**) en noemen we 'dribbelvoetbal'. In verschillende korte wedstrijden ontdekken de spelertjes vooral zichzelf en de bal. Ze kunnen reeds de eerste dribbel- en passeerbewegingen oefenen. Dribbelen en trappen zodat iedereen kan scoren!

Terrein : Er wordt gespeeld op veldjes van 12,5m op 18m. Ploegjes bestaan telkens uit 2 spelertjes. Idealiter 4 ploegjes van telkens 2 spelertjes.

Verdere spelregels kun je vinden op onderstaande figuur.

Spelregels 2V2				
SPEELTIJD Maximum 6 wedstrijdjes van 2 x 3'	TERREIN 12,5m X 18m	DOELEN 1,5m x 3m		
CATEGORIE U6	BAL Maat 3	RANGSCHIKKING Geen rangschikking	VERVANGINGEN Iedereen speelt	BUITENSPEL Geen buitenspel
STRAFSCHOP Geen strafschop	DOELTRAP DOELPUNT Intrappen of indribbelen tegenstander eigen doel fikken	VRIJE TRAP Altijd onrechtstreeks 3m afstand	HOEKSCHOP Geen hoekschop	ZIJLIJN Intrappen of indribbelen 3m afstand
VOETBAL VLAANDEREN Gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal	START WEDSTRIJD Intrappen of indribbelen aan eigen doellijn	GELE/RODE KAARTEN Geen gele/rode kaarten	FAIRPLAY Handen schudden voor en na de wedstrijd	SCHOEISEL Geen aluminium noppen toegelaten

3 TEGEN 3 VORMEN

3V3 is het wedstrijdformaat voor de 6-jarige spelertjes (**U7**). De wedstrijden worden iets langer en een medespeler wordt geïntroduceerd waarbij de passing voor de eerste maal aan bod komt. Het duel staat nog steeds centraal en scoren blijft uiteraard belangrijk.

Terrein : Er wordt gespeeld op veldjes van 15m op 25m. Deze afmetingen zijn juist de helft van een duiveltjesterrein. Een team bestaat idealiter uit 6 tot 8 spelertjes waarbij de trainer 2 drietallen maakt. De eventuele reservespelers breng je tussen de wedstrijdhalften in. Uiteraard speelt iedereen evenveel.

Verdere spelregels kun je vinden op onderstaande figuur

The infographic is titled 'Spelregels 3V3' and is organized into a grid of 20 yellow boxes, each containing an icon and text describing a rule. The rules are as follows:

- SPEELTIJD**: Maximum 4 wedstrijdjes van 2 x 5'
- TERREIN**: 15m X 25m
- DOELEN**: 1,5m x 3m
- CATEGORIE**: U7
- BAL**: Maat 3
- RANGSCHIKKING**: Geen rangschikking
- VERVANGINGEN**: Iedereen speelt
- BUITENSPEL**: Geen buitenspel
- STRAFSCHOP**: Geen strafschop
- DOELTRAP DOELPUNT**: Intrappen of indribbelen Tegenstander buiten doelzone
- VRIJE TRAP**: Intrappen of indribbelen 3m afstand
- HOEKSCHOP**: Geen hoekschop
- ZIJLIJN**: Intrappen of indribbelen 3m afstand
- START WEDSTRIJD**: Afttrap centraal Intrappen of indribbelen
- GELE/RODE KAARTEN**: Geen gele/rode kaarten
- FAIRPLAY**: Handen schudden voor en na de wedstrijd
- SCHOEISEL**: Geen aluminium noppen toegelaten

* Op elke indribbel kan er rechtstreeks gescoord worden (rollende bal)

5 TEGEN 5 VORMEN

5v5 is het wedstrijdformaat voor 7 en 8- jarigen (**U8 en U9**). De extra spelers zorgen voor 3 linies en geven meer (korte) passingmogelijkheden. De 'decision making' wordt meer bepalend.

Terrein : Er wordt gespeeld op een terrein van 25m op 35m. Het team bestaat uit 5 spelers (4+k) en maximaal 3 wisselers. Doorlopende wissels zijn van toepassing en alle spelers spelen evenveel. Geen inworp meer! De inworp en doeltrap worden vervangen door indribbelen of intrappen. De speler die indribbelt of intrapt kan niet rechtstreeks scoren. Ook zijn gele en rode kaarten mogelijk. Verdere spelregels kun je vinden op onderstaande figuur.

The infographic is a grid of 18 yellow boxes on a dark grey background, each containing an icon and text describing a rule. The title 'Spelregels 5V5' is at the top left. The rules are: SPEELTIJD (4 x 15'), TERREIN (25m x 35m), DOELEN (2m x 5m), CATEGORIE (U8-U9, facultatief U10-U13), BAL (Maat 3), RANGSCHIKKING (Geen rangschikking), VERVANGINGEN (Doorlopende wissels), BUITENSPEL (Geen buitenspel), STRAFSCHOP (Geen strafschop), DOELTRAP (Intrappen of indribbelen), VRIJE TRAP (Altijd onrechtstreeks 8m afstand), HOEKSCHOP (Intrappen), ZIJLIJN (Intrappen of indribbelen 3m afstand), START WEDSTRIJD (Aftrap centraal), GELE/RODE KAARTEN (Van toepassing, gele kaarten niet geboekt), FAIRPLAY (Handen schudden voor en na de wedstrijd), and SCHOEISEL (Geen aluminium noppen toegelaten). The logo for 'VOETBAL VLAANDEREN' is in the bottom left corner.

Spelregels 5V5		SPEELTIJD	TERREIN	DOELEN
CATEGORIE	BAL	4 x 15'	25m x 35m	2m x 5m
U8 - U9 Facultatief U10 - U13	Maat 3	Geen rangschikking	Doorlopende wissels (Iedereen speelt evenveel)	Geen buitenspel
STRAFSCHOP	DOELTRAP	VRIJE TRAP	HOEKSCHOP	ZIJLIJN
Geen strafschop	Intrappen of indribbelen	Altijd onrechtstreeks 8m afstand	Intrappen	Intrappen of indribbelen 3m afstand
VOETBAL VLAANDEREN Gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal	START WEDSTRIJD	GELE/RODE KAARTEN	FAIRPLAY	SCHOEISEL
	Aftrap centraal	Van toepassing Gele kaarten niet geboekt	Handen schudden voor en na de wedstrijd	Geen aluminium noppen toegelaten

8 TEGEN 8 VORMEN

8v8 is het wedstrijdformaat voor 9- tot 12- jarigen (**U10, U11, U12, U13**). Er komen meer spelers bij per linie en de afstanden worden groter waardoor halflange passing van toepassing is.

Terrein : Er wordt gespeeld in de breedte van een half voetbalterrein :

- U10 en U11 : spelen op veld met afmetingen 35m op 50m.
- U12 en U13 : spelen op veld met afmetingen 45m op 60m.

Het team bestaat uit 8 spelers (7+k) en maximaal 4 wisselerspelers. Doorlopende wissels zijn van toepassing waarbij alle ingeschreven wisselerspelers op het wedstrijdblad mogen opgesteld worden. Een gewisselde speler mag ook opnieuw opgesteld worden. Deze regel is altijd van toepassing bij 8v8 wedstrijden, geleid door zowel officieel aangeduide scheidsrechters als door Clubscheidsrechters. Ook is het de bedoeling dat alle spelers evenveel spelen. Gele en rode kaarten zijn mogelijk. Verdere spelregels op onderstaande figuur.

Spelregels 8V8

SPEELTIJD 4 x 15'	TERREIN U10-U11: 30/35m x 40/50m U12-U13: 40/45m x 50/60m	DOELEN 2m x 5m		
CATEGORIE U10 - U13 Facultatief U14 - U21	BAL Maat 4	RANGSCHIKKING Geen rangschikking	VERVANGINGEN Doorlopende wissels (Iedereen speelt evenveel)	BUITENSPEL Geen buitenspel
STRAFSCHOP Geen strafschop	DOELTRAP Intrappen	VRIJE TRAP Altijd onrechtstreeks 8m afstand	HOEKSCHOP Intrappen	ZIJLIJN Inworp
VOETBAL VLAANDEREN Gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal	START WEDSTRIJD Aftrap centraal	GELE/RODE KAARTEN Van toepassing Gele kaarten niet geboekt	FAIRPLAY Handen schudden voor en na de wedstrijd	SCHOEISEL Geen aluminium noppen toegelaten

11 TEGEN 11 VORMEN

11v11 is het wedstrijdformaat vanaf 13 jaar (**U14**) en ouder. De wedstrijden worden nu nagenoeg gespeeld volgens het spelreglement van het voetbalspel voor volwassen teams. Het voetbal wordt een spel waarin lange passing en de buitenspelregel zijn intrede doen.

Terrein : Er wordt gespeeld op een volledig terrein. Het team bestaat uit 11 spelers (10+k) en maximaal 5 wisselers die, afhankelijk van de leeftijdscategorie, na elk quarter verplicht (U14 –U17) of doorlopend (U19-U21) ingezet kunnen worden. Duurtijd van de wedstrijden :

U14 – U17 : 4 x 20 minuten

U19 – U21 : 2 x 45 minuten

Verdere spelregels kun je vinden op onderstaande figuur.

Spelregels 11V11

SPEELTIJD U14-U17: 4 x 20' U19-U21: 2 x 45'	TERREIN Volledig terrein	DOELEN 2,44m x 7,32m		
CATEGORIE U14+ U14 en ouder	BAL U14 + U15: maat 4 U16 en ouder: maat 5	RANGSCHIKKING Van toepassing	VERVANGINGEN U14-U17: enkel verplichte wissels na quarter U19-U21: doorlopende wissels	BUITENSPEL Van toepassing
STRAFSCHOP Van toepassing	DOELTRAP Intrappen	VRIJE TRAP (On)rechtstreeks 9m afstand	HOEKSCHOP Van toepassing 9m afstand	ZIJLIJN Inworp
VOETBAL VLAANDEREN Gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal	START WEDSTRIJD Aftrap centraal	GELE/RODE KAARTEN Van toepassing	FAIRPLAY Handen schudden voor en na de wedstrijd	SCHOEISEL Voetbalschoenen